**Organización del Computador**

**Trabajo Practico de Recuperación Final:**

**Ensamblador ARM**

**Integrantes:**

**Nombre:** Fallatti Franco

**DNI:** 43022602

**Email:** [franckfallatti@gmail.com](mailto:franckfallatti@gmail.com)

**Nombre:** González Candela

**DNI:** 42360364

**Email:** [gonzalezcandela759@gmail.com](mailto:gonzalezcandela759@gmail.com)

**Comisión:** 01

**Docentes:** Almada Laura

Nakatsuka Viviana

EL objetivo de este trabajo practico es realizar un bot que pase el test de Turing, el cual consiste en la realización de un experimento en el cual una persona interactúa con el programa sin saber si este es un humano o un software. Y si la persona no puede distinguir si el interlocutor es un programa o una persona entonces el programa implementa Inteligencia Artificial. Para ello nuestro programa cuenta con la capacidad de realizar diferentes operaciones aritméticas y responder a los mensajes del usuario.

Al realizar la ejecución el bot nos saludará (“Hola, en que puedo ayudarte? Puedo realizar las siguientes operaciones aritméticas: '+ - \* /'”) y quedará a la espera de recibir el input del usuario. Luego de recibirlo, lo procesará para distinguir si es una solicitud aritmética o un mensaje norma y dará una respuesta por pantalla siguiendo la siguiente estructura recomendada en la consigna.

Mientras el usuario no decida salir {

//etapa Fetch

Leer el input del usuario

//etapa Fetch

Procesar el input, distinguir si es una solicitud aritmética o un mensaje normal

//etapa Execute

Procesar la respuesta adecuada para el usuario e imprimir por pantalla

}

De esta manera en el main de nuestro programa se encuentra:

.global main

main:

ldr r1,=saludoInicial

ldr r2,=longSaludo

bl print

ciclo\_main: /\*ciclo main\*/

cmp r11,#1 /\*r11 se setea en 1 en salir\*/

beq fin

bl leer\_input\_usuario //etapa Fetch

bl es\_cuenta /\*procesa el input del usuario\*/ //etapa Fetch y Execute

bne ciclo\_main

fin:

mov r7,#1

swi 0